

Apstiprinu _____

Jūrmalas Centrālās
bibliotēkas direktore
Māra Jēkbsone

20____.gada _____._____

Konkursa “Uzzīmē Ziedoni” nolikums

1. Konkursa mērķis un dalībnieki:

1.1. Konkursa “Uzzīmē Ziedoni” mērķauditorija ir bērni un jaunieši līdz 16 gadu vecumam;

1.2. Konkurss tiek organizēts ar mērķi veicināt radošumu un māksliniecisko izpausmi, popularizēt dzeju bērnu un jauniešu vidū.

2. Konkursa noteikumi:

2.1. Konkursa dalībniekiem ir jāizstrādā pašu veidots zīmējums, kas attēlo kādu Imanta Ziedoņa dzejoli vai epifāniju;

2.2. Zīmējumam jābūt krāsainam vai melnbaltam A4 formātā;

2.3. Zīmējums var būt veidots jebkurā tehnikā.

3. Zīmējumu iesniegšana:

3.1. Zīmējumus var iesniegt personīgi Imanta Ziedoņa Ķemeru bibliotēkā, Tukuma ielā 20, vai nosūtīt tos pa e-pastu uz adresi kemeru.biblioteka@jurmala.lv;

3.2. Ja zīmējums tiek iesūtīts e-pastā, tā attēlam ir jābūt kvalitatīvam (zīmējumam attēlā ir jābūt skaidri saskatāmam, bez attēla deformācijām);

3.3. Iesniedzot zīmējumu, jānorāda: vārds; uzvārds; vecums; kontaktinformācija (tālruna numurs vai e-pasta adrese); dzejoļa vai epifānijas nosaukums;

3.4. Zīmējumu iesniegšanas termiņš ir no 2024. gada 29. aprīļa līdz 2024. gada 17. maijam.

4. Balsošana un rezultāti:

4.1. Visi saņemtie zīmējumi tiks izstādīti Imanta Ziedoņa Ķemeru bibliotēkā un publicēti Imanta Ziedoņa bibliotēkas “Facebook” lapā <https://www.facebook.com/I.ZiedonaKemeruBiblioteka>;

4.2. Balsošana notiks tiešsaistē – Imanta Ziedoņa Ķemeru bibliotēkas “Facebook” lapā – un klātienē – Imanta Ziedoņa Ķemeru bibliotēkas telpās – no 2024. gada 20. maija līdz 2024. gada 26. maijam;

4.3. Balsošana tiešsaistē notiks, spiežot “LIKE” favorīta attēlam Imanta Ziedoņa Ķemeru bibliotēkas “Facebook” lapā. Ieskaītātas tiks tikai tās “LIKE” atzīmes, kas būs veiktas pie katra zīmējuma un tieši Imanta Ziedoņa Ķemeru bibliotēkas “Facebook” lapā. “LIKE” atzīmes pie kopējās publikācijas un pārpublicētās publikācijās netiks ieskaītātas;

4.4. Balsošana klātienē notiks, veicot sava favorīta zīmējuma kārtas numura uzrakstu uz papīra veidnes un iemetot to balsošanas kastītē Imanta Ziedoņa Ķemeru bibliotēkā;

4.5. Izvēlēto zīmējumu skaits, veicot balsojumu, vienam balsotājam nav ierobežots;

4.6. Konkursa rezultāti tiks noteikti, summējot tiešsaistes un klātienē balsojumu. Trīs labākie (visvairāk balsis ieguvušie) zīmējumu autori saņems balvas no Imanta Ziedoņa Ķemeru bibliotēkas;

4.7. Balsošanas rezultāti tiks izziņoti 2024. gada 28. maijā Imanta Ziedoņa Ķemeru bibliotēkas “Facebook” lapā un Jūrmalas pašvaldības vietnē www.jurmala.lv.

5. Dalībnieks, iesniedzot vai nosūtot zīmējumu konkursam, piekrīt, ka:

5.1. Zīmējums tiks izstādīts Imanta Ziedoņa Ķemeru bibliotēkas telpās un publicēts Imanta Ziedoņa Ķemeru bibliotēkas sociālajos medijos;

5.2. Savu personas datu izmantošanai konkursa nolūkiem saskaņā ar 6.2. apakšpunktu.

6. Kontaktinformācija un citi jautājumi:

6.1. Papildu informāciju par konkursu var iegūt Imanta Ziedoņa Ķemeru bibliotēkā, sazinoties pa e-pastu kemeru.biblioteka@jurmala.lv vai tālruni 67765516;

6.2. Konkursa laikā iegūtie zīmējumi tiek nodoti Imanta Ziedoņa Ķemeru bibliotēkas rīcībā izmantošanai konkursa un bibliotēkas publicitātei;

6.3. Fizisko personu datu apstrāde notiek saskaņā ar Jūrmalas Centrālās bibliotēkas privātuma politiku, ar kuru var iepazīties Jūrmalas pašvaldības vietnē, sadaļā “Pilsēta” – “Kultūra” – “Iestādes” – “Jūrmalas Centrālā bibliotēka” – “Dokumenti”
<https://www.jurmala.lv/lv/media/25086/download?attachment>.